

Equipes

Le Laboratoire d'Informatique est structuré en trois équipes :

- [Bases de données et Traitement des langues naturelles](#) (BdTin)
- [Ordonnancement et Conduite des systèmes](#) (OC)
- [Reconnaissance des Formes et Analyse d'Images](#) (RFAI)

Il possède des compétences dans les domaines d'expérimentation comme :

- les algorithmes de graphes
- les algorithmes évolutionnistes
- les automates à nombre fini d'états
- les automates d'arbre
- le Data Mining
- l'Intelligence Artificielle
- la Programmation Par Contraintes
- les Réseaux de Neurones
- la Recherche Opérationnelle